

APPREHENDER LE BIM via REVIT ARCHITECTURE

Formation niveau 1 : Prise en mains

PUBLIC

Architectes libéraux ou en société (Dirigeants, associés ou salariés), dessinateurs / projeteurs et ingénieurs.

CONTEXTE ET MOTIF

Appréhender le BIM à travers l'outil REVIT Architecture, pour pouvoir produire rapidement et simplement des projets complets implémentés d'informations exploitables à destination de tous les acteurs de l'acte de bâtir.

Qu'il s'agisse de maisons individuelles (neuve, rénovation, extension), de tertiaire, de petits immeubles ou commerces, mais également de très grands projets, la maquette BIM assure la parfaite synthèse de la somme des informations nécessaires à la conception, création et gestion patrimoniale du bâtiment.

Maîtriser les bases d'un logiciel 3D BIM assurant une rentabilité optimum de l'esquisse jusqu'aux DOE et au-delà, s'avère à présent indispensable pour pouvoir répondre aux nouvelles attentes de tous les acteurs privés et publics.

OBJECTIFS

Acquérir les notions de bases du logiciel BIM REVIT Architecture afin de pouvoir produire aisément des plans, des rendus 3D, des éléments exploitables à diffuser et ainsi être rentable en ratio de temps passé / productivité.

MODALITES PEDAGOGIQUE

La formation est axée sur l'assimilation active par l'utilisation du logiciel et interaction avec le formateur. L'interface continue entre la théorie et la pratique du logiciel permet aux stagiaires d'appréhender rapidement les points clés qui lui seront indispensables pour s'autogérer.

Des exercices pratiques et les échanges aboutiront en fin de stage à une évaluation et enquête de satisfaction.

PROGRAMME DE FORMATION

Cette formation initiale prévoit d'explorer les 18 points clés de REVIT Architecture, listés ci-dessous, pour pouvoir être indépendant et assurer une production exploitable.

1. L'INTERFACE

- + Les zooms, panoramiques et rotation de vues 3D
- + Les menus déroulants
- + Les barres d'outils, de conception et d'options
- + L'explorateur de projet
- + Naviguer dans Les vues du projet
- + Propriétés des vues : Echelle, niveau de détail, etc...
- + Méthodes de sélection des éléments
- + Masquages et isolements temporaires

2. DESSINER

- + Les outils d'esquisse et de modification
- + Déplacer, copier, rotation, échelle, ajuster, scinder, aligner
- + Création, modification et mode d'utilisation des plans de référence

3. IMPORT DE PLANS NUMERISES

- + Importer un plan de cadastre numérisé
- + Mettre l'image à l'échelle
- + Orientation et placement de l'image dans l'espace de travail

4. TRACER DES MURS

- + Créer des murs, choisir la nature, la justification et la hauteur des murs
- + Modifier l'esquisse du projet, contrôle et utilisation des cotes temporaires.
- + Créer des types de murs, gérer les intersections, les matériaux et la représentation

5. INSERTION DES OUVERTURES

- + Insérer des portes, fenêtres, portes fenêtres et baies libres
- + Mode de placement le long des murs, choix du sens d'ouverture
- + Accéder aux éléments de la bibliothèque
- + Créer et modifier le type d'ouvertures

6. CALCUL DES SURFACES DE PIECES

- + Créer des pièces, gérer les contours et les hauteurs des pièces
- + Créer des tableaux de surface des pièces
- + Affecter de données aux pièces
- + Créer des schémas de couleurs et légendes automatiques

7. CREATION DE PLANCHERS

- + Créer des sols et tracé des contours
- + Créer des trémies
- + Gérer les intersections entre murs et sols
- + Modifier la forme de la surface des sols

8. CREATION DE COUPES

- + Créer des vues en coupe
- + Créer des coupes en "Baïonnette"

9. CREATIONS DE TOITS

- + Créer des toits par tracé du contour
- + Contrôler les versants, les altitudes des égouts, la pente des toits

APPREHENDER LE BIM via REVIT ARCHITECTURE

Formation niveau 1 : Prise en mains

10. CREATION D'ESCALIER

- + Notions de créations d'escaliers

11. CALCUL DES SURFACES

- + Créer les plans de surfaces
- + Créer les tableaux de calcul des surfaces Utile, Habitable, SPDC
- + Créer des schémas de couleurs et légendes automatiques

12. CREATION DU TERRAIN

- + Créer le terrain naturel à partir du plan de géomètre
- + Créer un terrassement
- + Modifier un terrain (Etat des Lieux / Projet)

13. VUES A ANNOTER ET IMPRIMER

- + Créer des vues de détail
- + Dessiner des cotes
- + Contrôler les types de côtes, modifier les lignes d'attaches.
- + Insérer des étiquettes de portes, de fenêtres, d'élévation en plan et en coupe.

14. MISE EN PAGE DES VUES

- + Préparer les vues à placer dans les feuilles : Régler l'affichage des éléments à imprimer
- + Cadrage de la zone à imprimer
- + Afficher les ombres portées, définir la position du soleil
- + Créer des vues en perspective
- + Créer des feuilles

- + Renseigner les informations contenues dans les cartouches
- + Placer des vues dans les feuilles et les aligner les unes aux autres

15. IMPRIMER LES FEUILLES ET LES VUES

- + Contrôler l'imprimante et les options
- + Imprimer des vues et/ou des feuilles par lots
- + Gestion des marges de papier

16. NOTION DE RENDU

- + Paramètres des vues à calculer en rendu
- + Utiliser une image d'arrière-plan
- + Notion de textures
- + Calculer un rendu
- + Export de l'image calculée
- + Insérer l'image de rendu dans une feuille à imprimer

17. NOTION DE CREATION DE FAMILLE

- + Notion de catégories de familles d'éléments de construction
- + Règles de conception d'une famille
- + Plans de référence et notions d'importance
- + Créer de paramètres dimensionnels
- + Créer de solides et de vides : par extrusion, raccordement, révolution et extrusion sur un chemin

18. NOTION DE GESTION COLLABORATIVE

- + Notion de gestion collaborative d'un projet REVIT

DUREE

Module total de **3 jours**, soit 21 heures. Dates et lieux : [suivants programmations avec le centre de formation](#)

PRIX

La rémunération à la journée de formation s'établit selon convention et net de TVA (n° Agrément 73 81 01266 81).

INTERVENANT

Pascal CAMLITI Architecte DPLG - 1 bis Chemin du Coteau 81800 Rabastens - Mob: 06 61 536 575 - Fixe : 09 54 480 580
courriel : formation@architecte-paca.com